

2013-2016 경기규칙에 대한 월드 세일링의 변경 및 정정

본 문서는 2013-2016 기간동안 생기는 변경사항 및 수정사항에 대해 지속적으로 데이트가 될 것이다. 현재 문서는 2015년 12월 14일에 발행 한 버전 7이다.

줄이 쳐있는 글은 삭제된 것이며 볼드체의 밑줄 친 글로 대체된다.

기타 문의사항은, secretariat@isaf.com을 통해 대회담당자에게 알리기 바란다.

규칙변경 #1

본 규칙변경은 2014년 1월 1일부터 효력이 발생하였다.

부칙B - 윈드서핑 경기 규칙

규칙 B3:

31 마크터치

규칙 31은 ~~삭제된다.~~ 규칙31는 다음과 같이 변경된다:

보드는 마크터치를 할 수 있지만, 붙잡고 있을 수는 없다.

규칙 변경 #2

본 규칙변경은 2015년 1월 1일부로 효력이 발생한다.

파트 1. - 기본규칙

6. 내기(도박)와 반부패

각 참가자와 경기장 소유주는 ISAF 규정 내기와 반부패법의 부칙 5에 따라야 한다. 이 규칙에 대한 위반 혐의 혹은 실제 위반에 대해서는 해당 부칙에 따라 처리한다. 프로테스트를 할 수 없는 범주이며 규칙 63.1이 적용되지 않는다.

규칙변경 #3

본 규칙변경은 2015년 1월 1일부로 효력이 발생한다.

부칙 C - 매치레이스 규칙

C2.9 규칙22.3은 ~~삭제한다.~~ 다음과 같이 변경된다 : ~~'후진하고 있는 배는 그렇지 않은 다른 배를 킴 클리어 해야 한다.~~

규칙변경 #4

본 규칙변경은 2016년 1월 1일부터 효력이 발생한다.

정의

규칙 (b) ISAF 규정 19, 자격규정; 규정 20, 광고규정; 규정21, 반도핑규정, ~~그리고~~ 규정22, 선수분류규정; 그리고 규정35, 징계규정

아래의 두 변경은 정의 규칙(b)에 의한 필연적인 변경이다.

소개

ISAF 코드 ISAF 자격, 광고, 반도핑, ~~그리고~~ 선수분류 그리고 징계 (규정 19, 20, 21, ~~그리고~~ 22, 그리고 35)은 규칙 정의부분에 명시되어 있지만, 언제든지 수정이 가능한 이유로 그 내용이 본 책자에 포함되지 않았다. 해당 규칙들에 대한 가장 최신 버전은 ISAF 홈페이지에서 찾을 수 있으며 각 국가협회를 통해 새로운 버전이 공지될 것이다.

온라인 규칙 문서

ISAF 규정 (규정 19, 20, 21, ~~그리고~~ 22 그리고 35)

규칙변경 #5

본 규칙변경은 2016년 1월 1일부터 효력이 발생한다.

제 5장 - 프로테스트, 구제, 청문, 부정행위 및 상고

규칙 69.3과 규칙 69.4는 삭제하고 아래로 대체한다

69.3 국가협회와 ISAF의 조치

ISAF 규정 35, 징계규정에 징계에 대한 권한, 절차와 책임을 갖고 있는 국가협회와 ISAF에 대해 자세히 명시되어 있다. 국가협회와 ISAF는 자격정지 등을 포함하는 추가적 처벌을 해당 규정에 의거하여 부여할 수 있다.

정정

본 오류에 대한 정정은 다음과 같다.

부칙 B - 윈드서핑 경기규칙

규칙 B10:

29 리콜

- (b) 경기위원회에서 ~~29.1(a)~~**29(a)**에 입각하여 집행하고 그 대상 보드가 확인되는 경우, 그 경기가 중단 될지라도 청문회 없이 그 보드는 실격된다. 항의위원회는 소리지르기 또는 해당 배의 세일번호를 표시하고 보드는 즉시 코스 지역을 벗어나야 한다. 만약 그 경기가 다시 출발되거나 재개되어도 그 배는 범주할 수 없다.
- (c) 경기가 종료되었지만 이후 항의위원회에 의해 중단되고 경기가 재개되었다면, 규칙 ~~29.1(b)~~**29(b)**에 따라 실격된 보드는 그 경기에 참가할 수 있다.

규칙 B12:

64.1 벌칙

- (c) 인증규칙의 어떠한 위반도 하나와 또는 그 이상의 라운드 또는 대회자체에서 제외되는 결과를 초래할 수 있다.

A1 스피드 경기 채점

- (c) 두 개 이상의 보드가 동점인 경우, 그 대회기간 동안 가장 빠른 런을 가진 보드를 우선하여 처리한다. 그래도 동점이 있다면, 규칙 B8의 ~~A8.2(b)와 (c)~~ **A8.2 와 A8.3**을 적용하여 동점을 처리한다.